



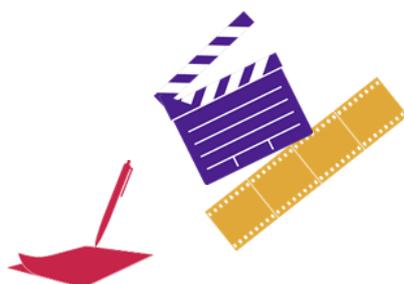
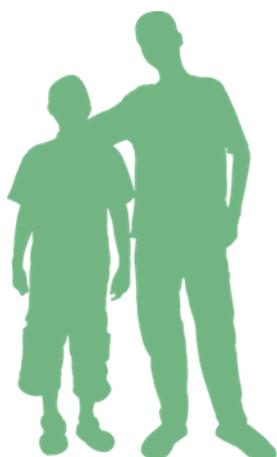
## Aktionsideen für media.labs 1/2022

Nachrichten in die Zukunft schicken

Rubrik: Geschichten erfinden und erzählen

Das könnt ihr nutzen: [FutureMe](#)

Wie wäre es, wenn ihr mit eurem zukünftigen Ich kommunizieren könntet? Klingt nach Science-Fiction, aber mit FutureMe könnt ihr tatsächlich Nachrichten schreiben, die euch in der Zukunft zugestellt werden. Ein toller Schreibanlass: Woran wollt ihr euch später auf alle Fälle erinnern? Oder was möchtet ihr unbedingt über die Zukunft wissen und euer späteres Ich fragen? Natürlich könnt ihr auch eine Geschichte aus eurem heutigen Alltag erzählen, die ihr nicht vergessen möchtet. Ihr könnt eure digitalen Briefe bis ins Jahr 2070 verschicken und – vorausgesetzt, eure E-Mail-Adresse funktioniert dann noch – werden sie euch zu eurem Wunschtermin zugestellt! Tipp: Wenn sich eure E-Mail-Adresse ändert, könnt ihr sie im Nachhinein noch anpassen.





## Mit Bitsy kleine Games gestalten

Rubrik: Games

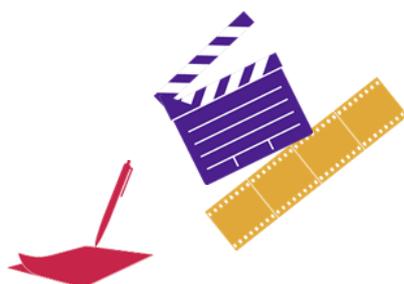
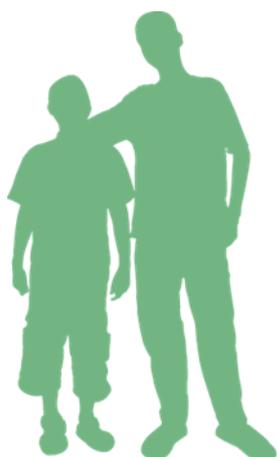
Das könnt ihr nutzen: [Bitsy](#)

Mit Bitsy könnt ihr im Browser einfache Spiele in einem coolen Retrolook gestalten. Auch wenn die Games auf den ersten Blick eher simpel wirken: Das Programmieren macht richtig viel Spaß – genauso wie das Spielen. Für den Inhalt könnt ihr euch an der Handlung eines Buches oder Filmes orientieren. So geht's: Öffnet die Seite im Browser. Eine Anmeldung ist nicht nötig, ihr könnt direkt loslegen. Diese Bestandteile stehen euch dazu zur Verfügung: Räume, durch die sich euer Avatar bewegen kann, Begrenzungen („Tiles“), die ihr durchlässig oder undurchlässig gestalten könnt, und interaktive Objekte („Sprites“), mit denen man kommunizieren kann. Außerdem gibt es noch Gegenstände, die eingesammelt werden müssen. Euer fertiges Spiel könnt ihr im HTML-Format herunterladen.

Eine Anleitung auf einen Blick findet ihr hier

<https://ebildungslabor.de/bitsy.pdf>

Ein Einstiegstutorial gibt es unter <https://www.youtube.com/watch?v=JRg-9h5LrEM>



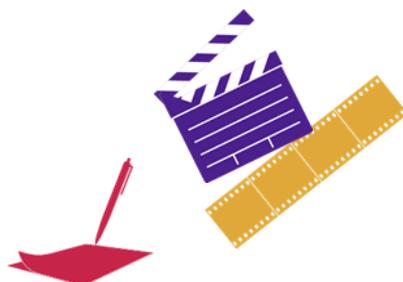
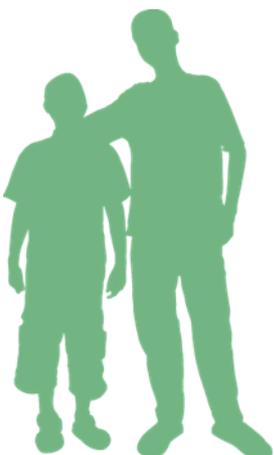


## Versteckte Gedichte und Geschichten

Rubrik: Geschichten erfinden und erzählen

Das braucht ihr: [versteckteverse.glitch.me](http://versteckteverse.glitch.me)

Die Idee der versteckten Geschichten und Gedichte ist ebenso einfach wie genial. Denn in jedem Text verbergen sich im Grunde viele andere Geschichten, Gedichte oder Nachrichten, die zum Vorschein kommen, wenn alle anderen Wörter und Sätze übermalt werden. Probiert es auf dieser Website aus! Dazu könnt ihr entweder die bereits vorhandenen Texte nutzen oder eigene Geschichten hochladen. Dann klickt ihr alle Wörter im Text an, aus denen euer „versteckter Text“ bestehen soll. Alle anderen Sätze und Wörter werden per Mausklick automatisch übermalt, sodass der neue Text zum Vorschein kommt. Besonders spannend ist es, wenn ihr alle den gleichen Ursprungstext verwendet. Dann könnt ihr entdecken, wie viele unterschiedliche „versteckte Texte“ es darin gibt und sie anschließend als Bilder herunterladen.





## Mit Chatbots eine Geschichte aus verschiedenen Perspektiven erzählen

Rubrik: Geschichten erfinden und erzählen

Das könnt ihr nutzen: [Interview JS](#)

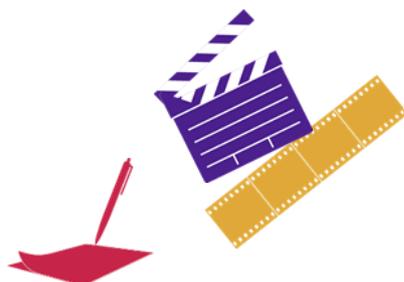
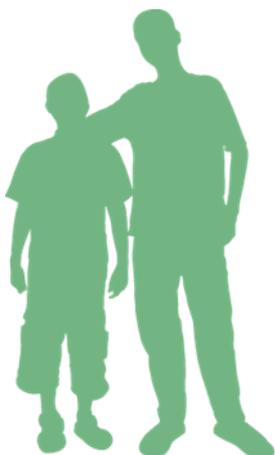
Eine Geschichte erzählen, indem ihr anderen die Möglichkeit gebt, mit den verschiedenen Figuren zu chatten? Das könnt ihr mit Interview JS machen. So geht's: Wählt die wichtigsten zwei bis drei Figuren aus eurer Geschichte aus. Überlegt euch, welche Fragen man ihnen in einem kurzen Chat stellen könnte, um etwas über den Inhalt zu erfahren. Welche Antworten würden die Figuren geben? Spaß macht es auch, eine Geschichte zu nehmen, die jede/r von euch kennt und euch zu überlegen, was man die Figuren schon immer mal fragen wollte. Macht euch Notizen zum Chatverlauf, den ihr dann auf Interview JS umsetzen könnt. Dazu müsst ihr euch zunächst kostenlos auf der Seite anmelden. Unter „Create New Story“ könnt ihr dann euer Projekt starten, einen Titel vergeben und die Chatpartner/-innen anlegen. Dann gebt ihr eure Fragen und Antworten ein („Go to chat dashboard“). In der „Library“ könnt ihr die Geschichte jederzeit bearbeiten, und unter „Review Story“ erhaltet ihr den Link zu eurer Story und den Embed-Code.

Ein Beispiel findet ihr hier

<https://story.interviewjs.io/2wLWo8yrw32LTGHxwnkLMz/interviewees>

und eine ausführliche Erklärung zur Entstehung gibt es unter diesem Link

<https://johannadaher.com/2018/12/20/tag-20-mit-interview-js-einen-chatbot-erstellen-adventoolender-2018>



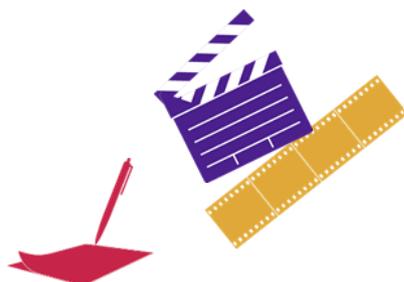
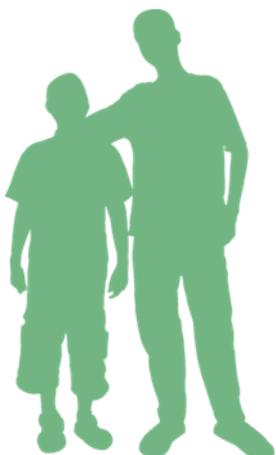


Ein Film, eine Geschichte oder ein Hörspiel mit zufälligem Inhalt?!

Rubrik: Film, Bild, Audio, Geschichten erfinden und erzählen

Das könnt ihr nutzen: [ebildungslabor.github](https://ebildungslabor.github.io)

Ihr wollt ein neues Medienprojekt starten, aber habt gerade überhaupt keine Idee für den Inhalt? Mit dieser Website könnt ihr euch gegenseitig eine kleine Challenge stellen. Denn wie wäre es, wenn ihr ein Video drehen, Fotos oder ein Hörspiel aufnehmen oder eine Geschichte schreiben würdet über ein Thema, das euch quasi aus heiterem Himmel trifft? Bei Zufallswikipedia wird euch, wie der Name schon sagt, zufällig ein Thema aus der deutschen Wikipedia angezeigt. Worüber? Lasst euch überraschen. Wer kann den Inhalt des Artikels, der auftaucht, am witzigsten oder einfallsreichsten in einem eigenen Projekt darstellen? Lasst euch was einfallen!



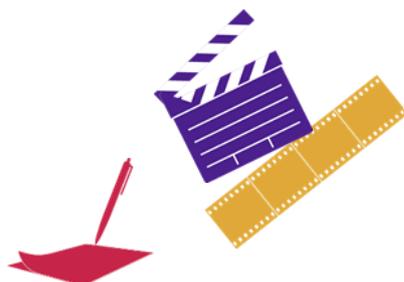
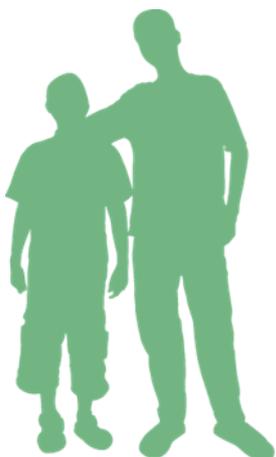


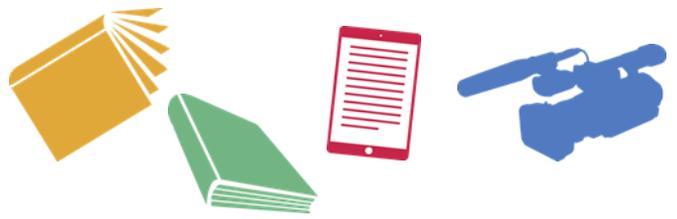
## Lasst eure Bilder sprechen ...

Rubrik: Bild

Das könnt ihr nutzen: App ChatterPix (iOS, kostenlos)

Eine sprechende Mülltonne, ein quasselnder Hund oder eine singende Zimmerpflanze? Kein Problem! Ihr fotografiert einfach ein Objekt eurer Wahl oder eine selbst gemachte Zeichnung und stattet sie in der App mit einem Mund aus. Dessen Öffnen und Schließen könnt ihr dann mit eurer eigenen Stimme vertonen und das Bild auch noch mit Farbfiltern, Grafiken und Schriften bearbeiten. Wenn ihr das Ganze dann noch mit weiteren Animationen kombiniert, kann ein kurzer Film daraus werden. Eine einfache Anwendung, die Spaß macht!





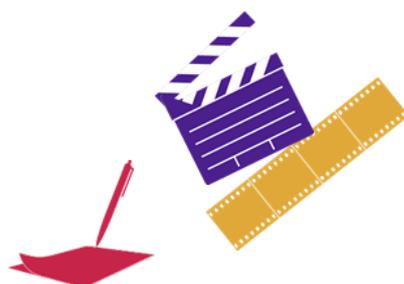
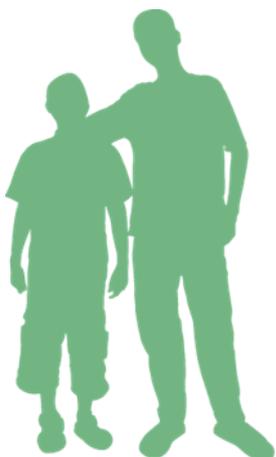
## Audiodeskriptionen verfassen

Rubrik: Film, Audio

Das könnt ihr nutzen: iMovie

Mit Audiodeskriptionen wird in Filmen für sehbehinderte und blinde Menschen auf der Tonspur beschrieben, was neben den Dialogen und Geräuschen wichtig für das Verstehen der Handlung ist. Dafür gibt es meist nur wenig Zeit und das Wichtigste muss in aller Kürze genannt werden. Probiert es doch mal mit einem selbst gedrehten Video aus! Ihr könnt die Beschreibung in einem Videoschnittprogramm als zweite Tonspur hinzufügen oder die Tonaufnahme mit iMovie auf der gleichen Spur machen.

Schaut euch das Video zunächst mit Bild und Ton an. Spielt es dann noch einmal ab, und achtet nur auf den Ton, ohne die Bilder anzuschauen. Welche Erklärungen sind nötig, um den Inhalt zu verstehen? Macht euch Notizen und schreibt danach den benötigten Text auf. Vergleicht ihn anschließend mit der Timeline des Films und kürzt, wo nötig. Nehmt dann die Audiospur auf – in iMovie geht das direkt über das Mikrofonsymbol. Wichtig: Lasst zwischen den Texten Pausen für Schnitte. Schneidet dann die Lücken weg und hört euch den Film zur Kontrolle noch mal ohne Bilder an. Passt alles? Fertig!



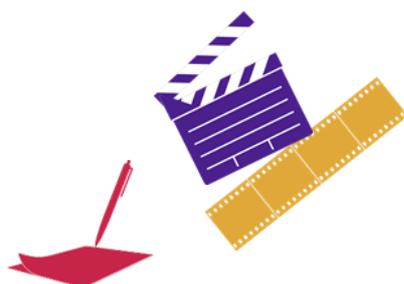
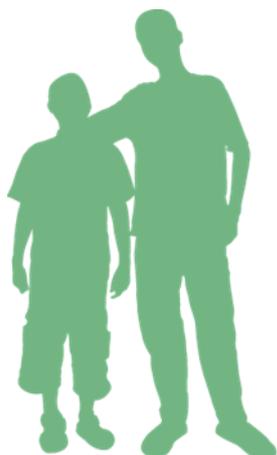


## Fotobox-GIFs

Rubrik: Bild

Das könnt ihr nutzen: [gif-photobooth.glitch.me](http://gif-photobooth.glitch.me)

Verschiedene GIFs von euch selbst nach dem Fotobox-Prinzip aufnehmen? Das macht nicht nur richtig viel Spaß, sondern ihr könnt die Anwendung auch nutzen, um mithilfe verschiedener Utensilien (z. B. Kleidungsstücke, selbst gebastelten Masken) die Charaktere eines selbst ausgedachten Games, Films oder einer Geschichte vorzustellen. Die verschiedenen Einstellungsmöglichkeiten sorgen für coole Effekte. Nach der Aufnahme könnt ihr eure GIFs direkt herunterladen. Viel Freude dabei!



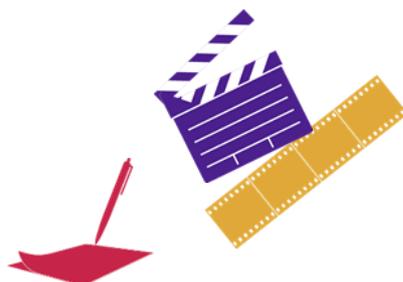
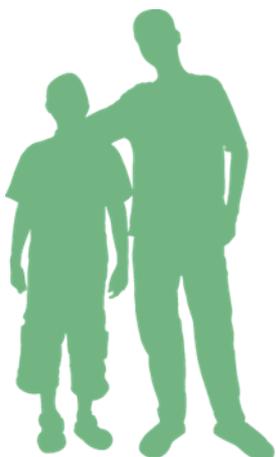


Sagt es mit Strichmännchen ....

Rubrik: Bild

Das könnt ihr nutzen: [tinyhumans.vercel](https://tinyhumans.vercel)

Auf der Website Tiny Humans könnt ihr per Mausklick Strichmännchen in zufällig generierten Posen erscheinen lassen, sie verschieben oder entfernen (Shift und Click). Manche haben einen Satz im Schlepptau. Klickt euch doch mal durch und arrangiert die Männchen so, dass sie eine Geschichte erzählen. Daraus lässt sich auch eine kleine Challenge machen: Wer gestaltet das interessanteste Bild? Und was könnte es erzählen?





## Eine Geschichte mit 360-Grad-Bildern erzählen

Rubrik: Bild, Audio

Das könnt ihr nutzen: [Story Spheres](#), App Google Street View (iOS, Android)

Mit einem Bild eine ganze Geschichte erzählen? Das könnt ihr zum Beispiel mit einem 360-Grad-Foto machen, auf dem ihr an verschiedenen Stellen Audiofiles anbringt. In ihnen könnt ihr erzählen, welche Rolle ein Gegenstand oder ein Gebäude in eurer Story spielt.

So geht's: Nehmt zunächst euer 360-Grad-Foto auf. Dazu könnt ihr – falls vorhanden – eine entsprechende Kamera nutzen oder die App Google Street View. Überlegt euch vorher gut, welche Location geeignet ist und was auf dem Bild alles zu sehen sein sollte.

Für die weitere Bearbeitung des Bildes könnt ihr dann Story Spheres verwenden. Dazu müsst ihr euch mit einem Google-Account einloggen. Ladet euer Bild hoch und fügt bei den verschiedenen Gegenständen und Gebäuden, die für eure Geschichte wichtig sind, MP3-Audiodateien ein. Dabei habt zwei Möglichkeiten: Bei „Background“ werden die Töne später automatisch im Hintergrund abgespielt, bei „Hot Spot“ muss man später auf das Audiosymbol klicken, um die Töne hören zu können. Über „Horizontal Angle“ und „Vertical Angle“ könnt ihr die Soundbuttons genau dort platzieren, wo ihr sie gern hättet. Eine ausführliche Anleitung findet ihr z. B. hier <https://johannadaher.com/2018/12/19/tag-19-mit-story-spheres-360-bilder-mit-audios-verknuepfen-adventoolender-2018/>

